

# KOGNIT - Storyboard

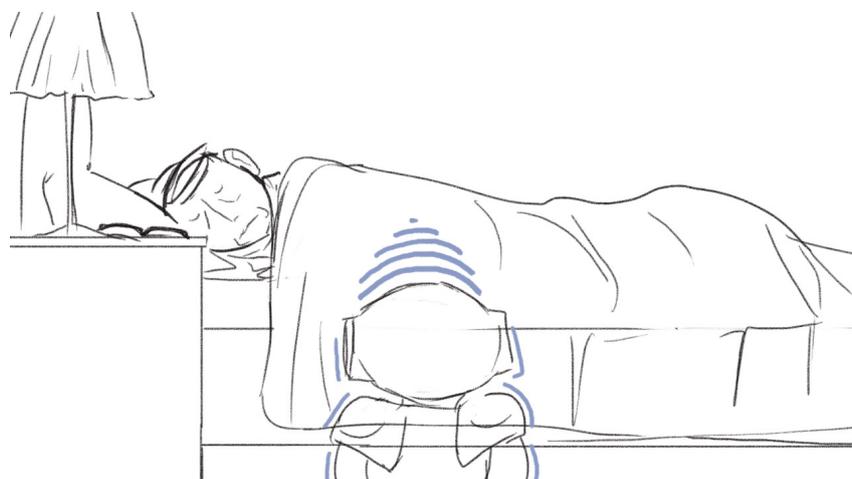
Aufwachen.  
Einblendung des Titels



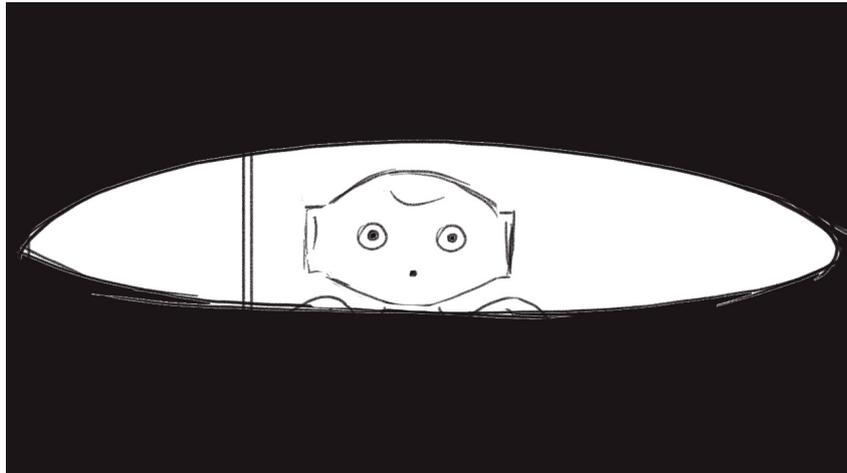
NAO ist beim Aufwachen da.



NAO als Wecker.



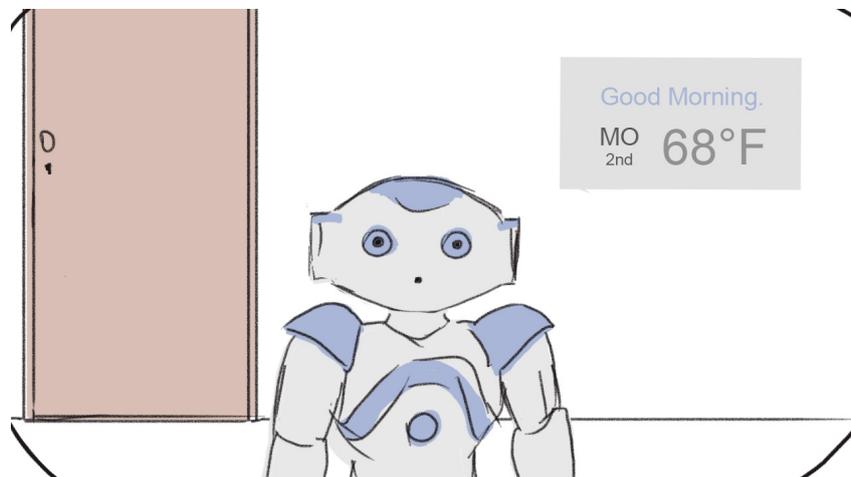
Erste Egoperspektive. Mann sieht NAO.



Die Brille wird vom Nachttisch ans Auge geführt, alles aus der Sicht des Mannes.



Die Brille erkennt NAO und gibt Informationen zum Tag.



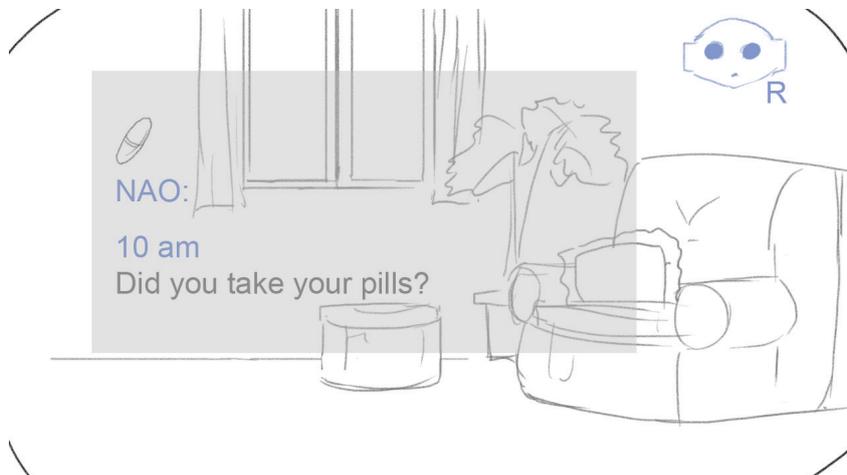
In der Küche erscheint ein Signal an der Brille.



Der Reminder erscheint als Icon.



Und teilt mit, dass man seine Tabletten nicht vergessen darf.



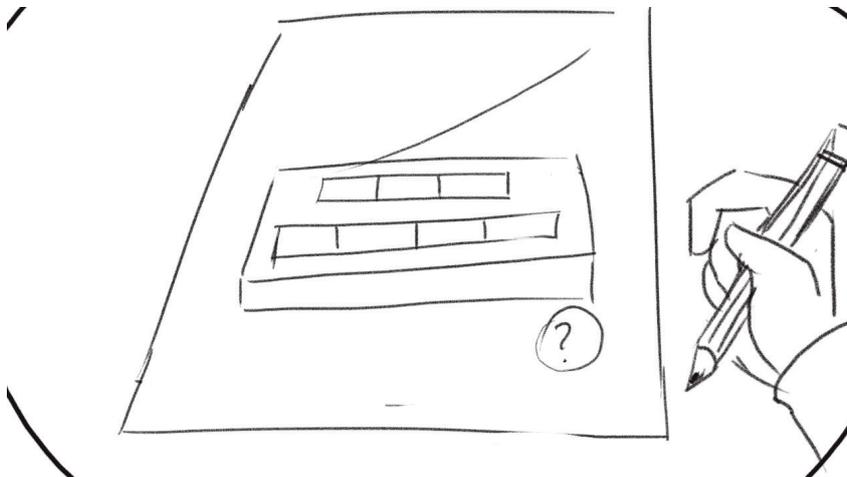
Der Mann ist sich aber nicht mehr so sicher, wo er das Etui mit den Tabletten hingepackt hat...



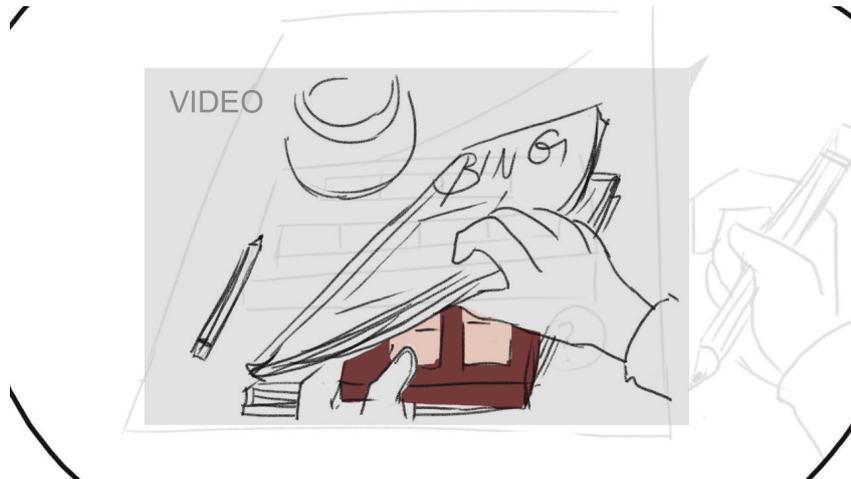
Durch das Aufschreiben/das Malen einer Skizze...



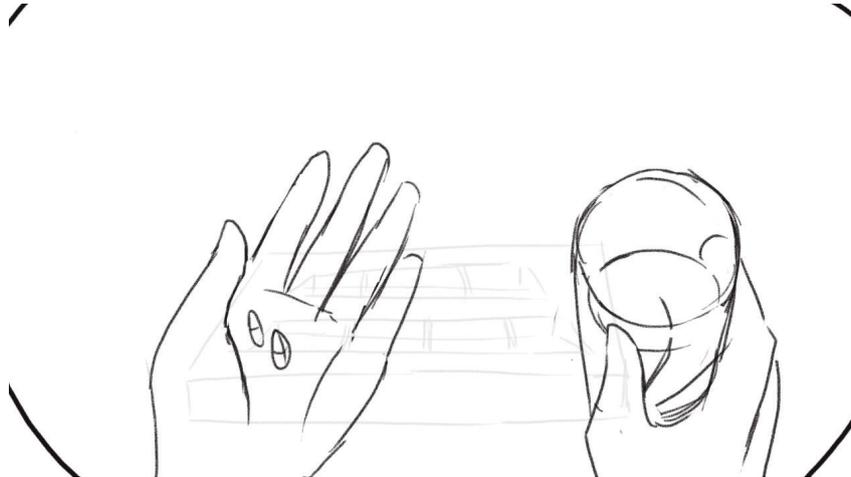
... erkennt die Brille, worum es sich handelt...



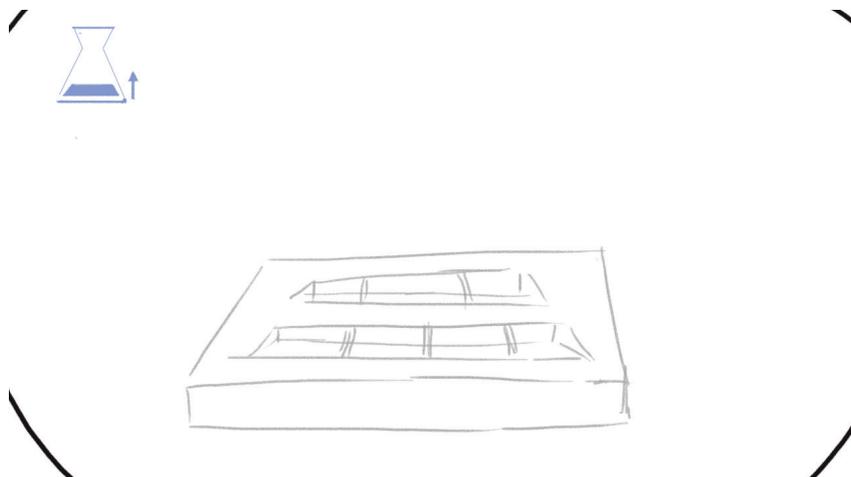
... und zeigt durch eine der vorher gemachten Aufnahmen, wohin das Etui fälschlicher Weise verschwunden ist. (Anm.: Fehlt hier noch etwas als Erklärung? Reicht es?)



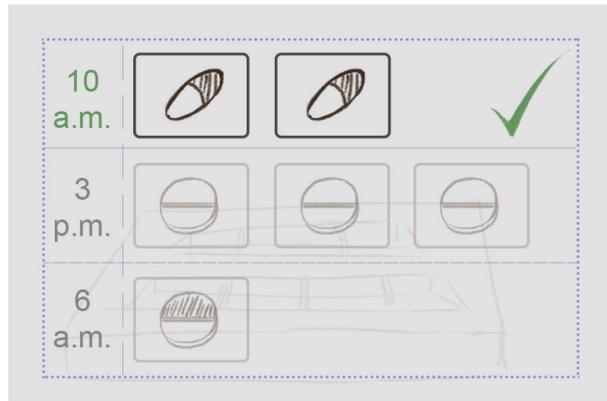
Die Tabletten werden genommen.



Es wird registriert, dass getrunken wird, daher erscheint die Wasserflasche als Icon, die deutlich anzeigt, wie viel schon an Wasser für den täglichen Bedarf zu sich genommen wurde und speichert die Information ab.



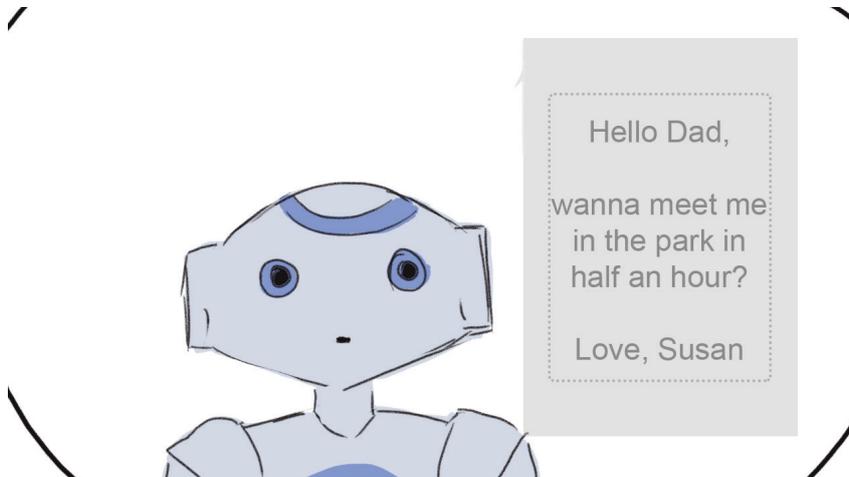
Die Brille erkennt gleichzeitig, dass die ersten Pillen genommen wurden und hakt diese für den heutigen Tag ab.



NAO erreicht eine Nachricht, er blinkt.



NAO liest vor, während gleichzeitig die Nachricht auf der Brille angezeigt wird.



Der Mann schreibt eine Nachricht zurück.



Die Nachricht wird erkannt und sofort an den Empfänger versendet, wenn darunter ein Häkchen gesetzt wurde.



Der Mann will sich auf den Weg machen...



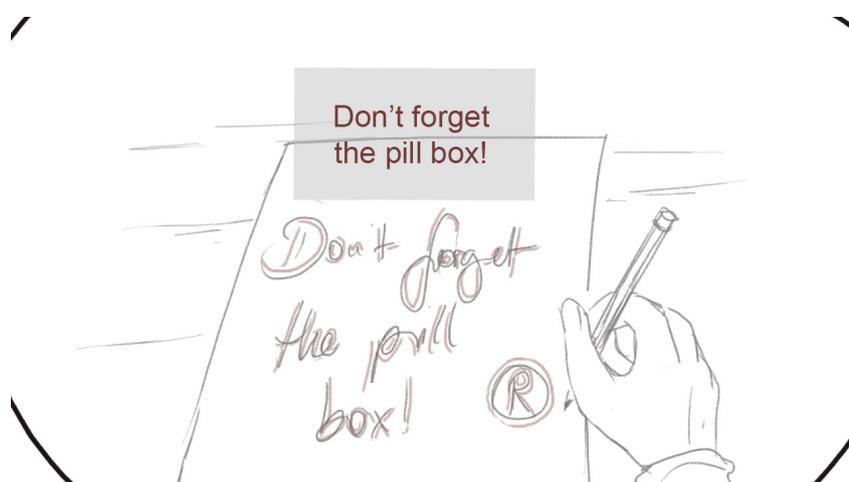
Doch die Brille erkennt die Haustür und macht auf das Tablettenetui aufmerksam.



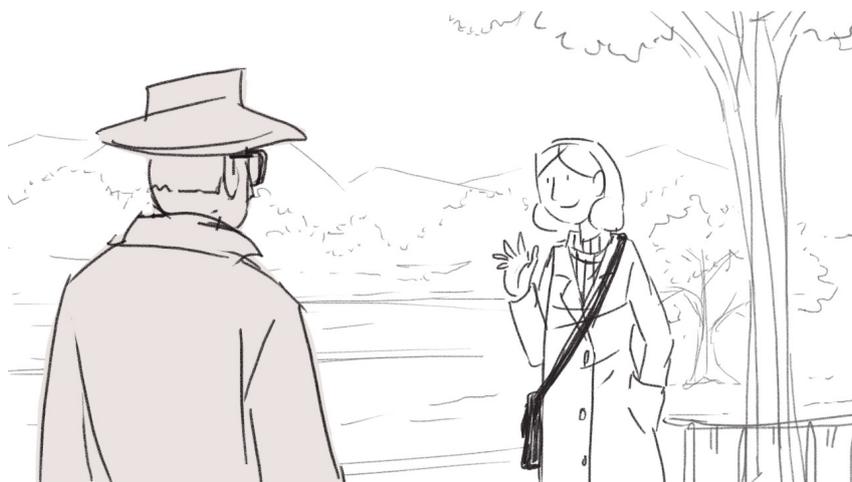
In einer Rückblende wird gezeigt, wie dieser Reminder angelegt wurde.



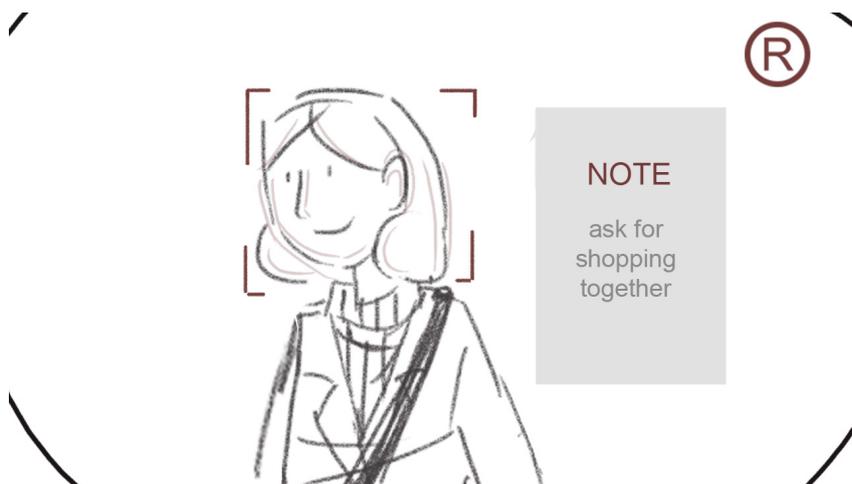
Die Brille erkennt wieder die Schrift. (Anm.: Wie genau verbinden wir den Zettel mit der Haustür, damit sie später auftauchen kann... Technisch meine ich. Daniel?)



Im Park trifft der Mann seine Tochter.



Durch zuvor gemachte Notizen erinnert die Brille durch Gesichtserkennung, was man der gegenüber stehenden Person gerne noch mitteilen oder fragen wollte.



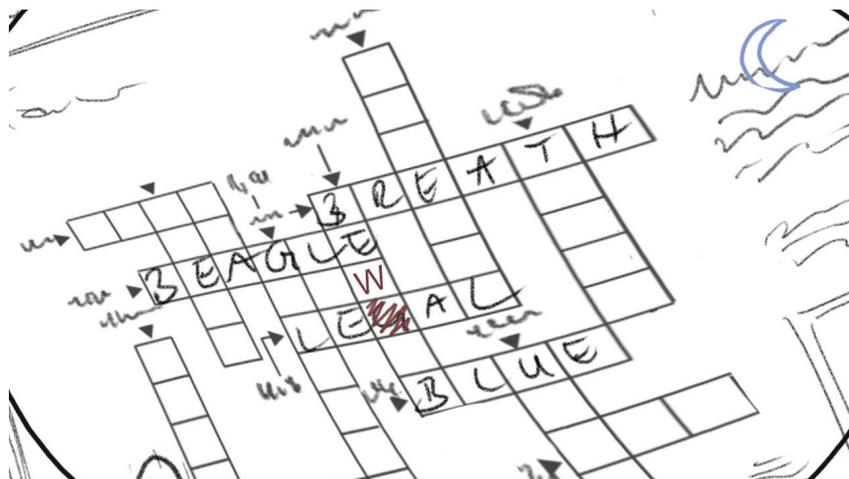
Abends: Man sitzt im Wohnzimmer, der Mann löst Kreuzworträtsel. Nao ist aktiv und weiß, dass der Mann nicht gestört werden will.



Das Halbmond-Icon verweist auf die Ruhepause des Trägers. Per Doppelklick mit dem Stift auf die entsprechende Zeile erkennt die Brille, wo Hilfe von Nöten ist und bietet sie an.



Durch das Drücken des Hilfe-Buttons werden Hilfestellungen zur Lösung geleistet.



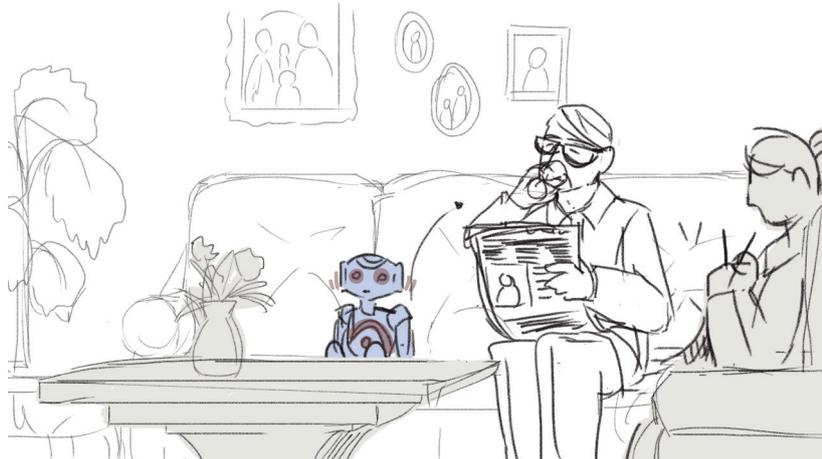
Das korrekt ausgefüllte Feld wird von der Brille erkannt und als richtig markiert.



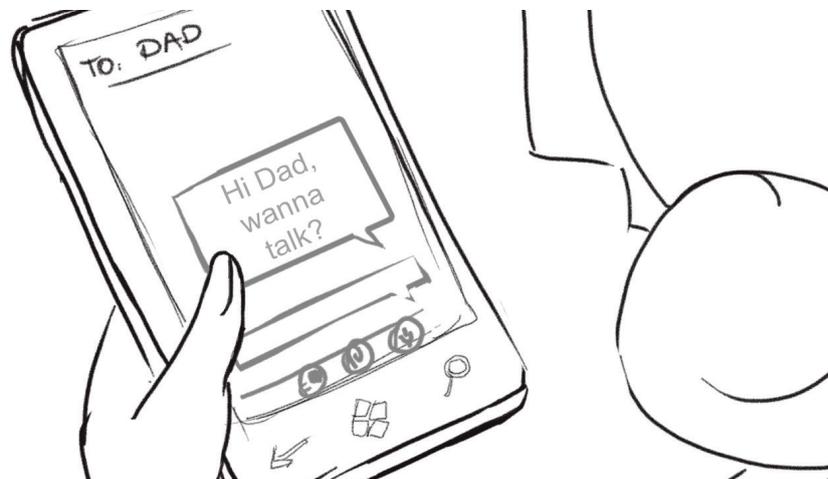
Die Wasserflasche erscheint wieder - Erinnerung ans Trinken.



Gleichzeitig erreicht NAO ein Signal.



Ein Anruf/SMS kommt an.



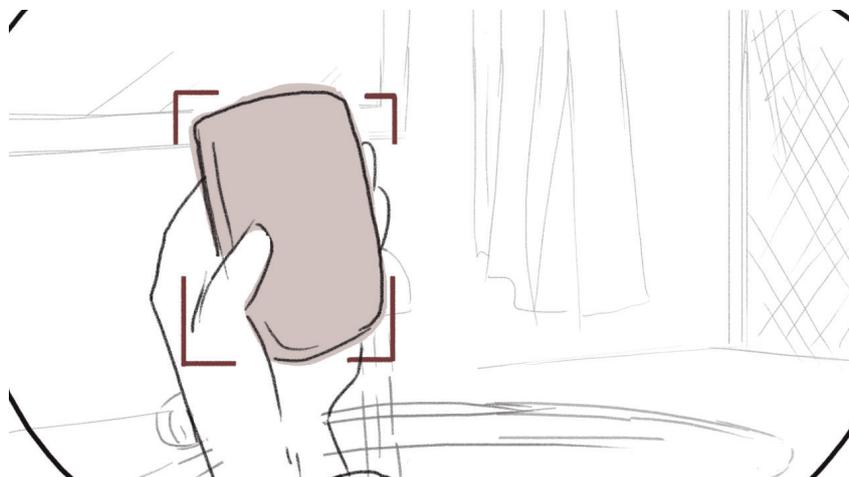
Da man sich aber im Ruhemodus befindet, wird automatisch eine Nachricht an den Absender geschickt.



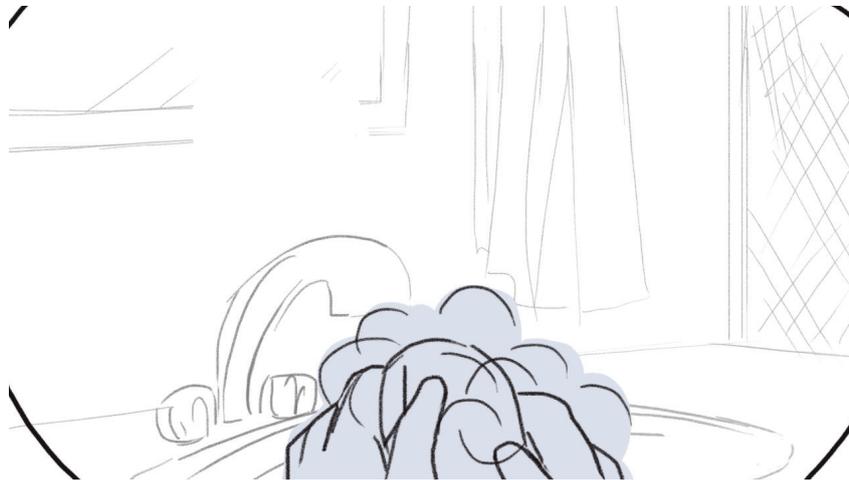
Vor dem Zubettgehen will man sich noch bettfertig machen.



Das lange Starren auf die Seife lässt vermuten, dass man gerade nicht weiß, was das Objekt ist oder was man damit machen soll.



Der Name und ein Video werden für das Objekt angezeigt.



Zufriedenheit beim Schlafen, die Brille wird ausgezogen...



... und der Abspann wird eingeblendet. ENDE

